



<https://blogcomoaprender.com>

### Objetivo do jogo:

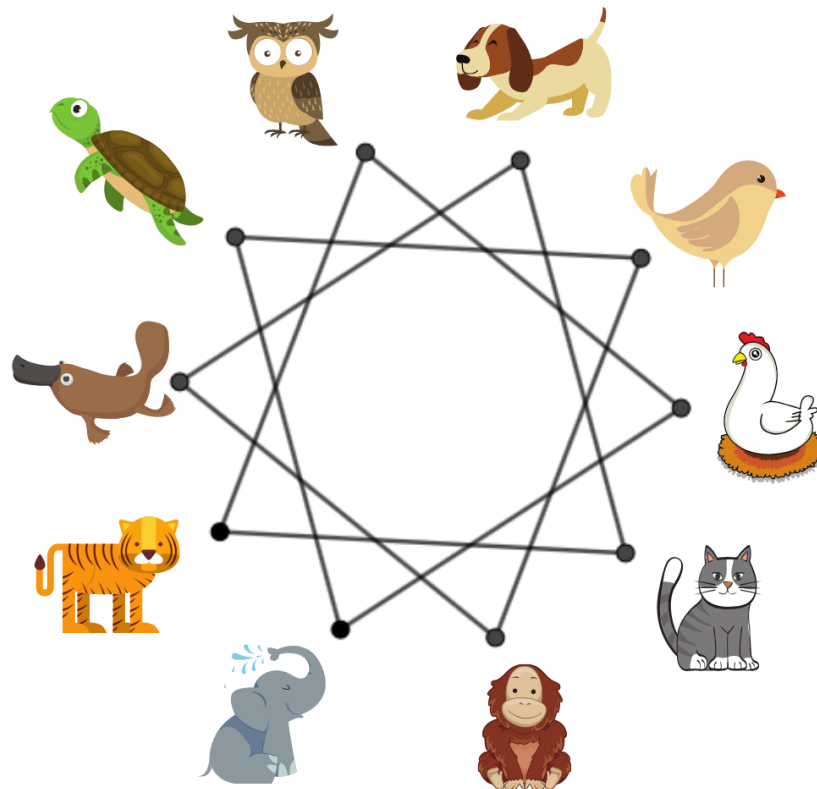
Apontar para o animal escolhido por meio da soletração.

### Habilidades relacionadas:

Soletração, ortografia, contagem e correspondência biunívoca.

### Instruções:

- 1) Pedir para que uma pessoa escolha um animal e solete-o.
- 2) Comece a contagem pelo ponto onde está o passarinho.
- 3) A cada letra soletrada, ande um ponto da estrela, no sentido horário, mas seguindo as linhas que conectam cada um dos pontos.
- 4) Ao final da soletração, você apontará para a figura do animal escolhido.



Fonte: Adaptado do livro "Almanaque das Curiosidades Matemáticas".  
Autor: Ian Stewart, Editora Zahar.

**ATENÇÃO: O uso deste material é livre e gratuito para fins didáticos e de uso pessoal. A sua comercialização é expressamente proibida.**



<https://blogcomoaprender.com>

Gabarito dos nomes dos animais:

- 1) Passarinho
- 2) Orangotango
- 3) Ornitorrinco
- 4) Cão
- 5) Gato ou Gata
- 6) Tigre
- 7) Coruja
- 8) Galinha
- 9) Elefante
- 10) Tartaruga

**Adaptação:** Se você quiser, pode também colar outros animais nesta versão somente com a estrela (página 3). Tenha o cuidado de colocar o animal com o mesmo número de letras nas respectivas posições.

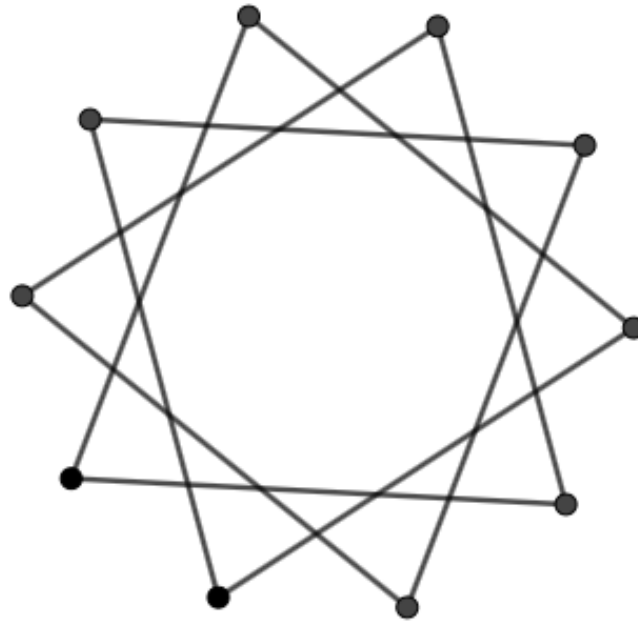
Fonte: Adaptado do livro "Almanaque das Curiosidades Matemáticas".  
Autor: Ian Stewart, Editora Zahar.

**ATENÇÃO: O uso deste material é livre e gratuito para fins didáticos e de uso pessoal. A sua comercialização é expressamente proibida.**

## Aponte o animal



<https://blogcomoaprender.com>



Fonte: Adaptado do livro "Almanaque das Curiosidades Matemáticas".  
Autor: Ian Stewart, Editora Zahar.

**ATENÇÃO: O uso deste material é livre e gratuito para fins didáticos e de uso pessoal. A sua comercialização é expressamente proibida.**